

Formación 3D Studio MAX

Autodesk® 3ds Max® y Autodesk® 3ds Max® Design proporcionan potentes funciones integradas de modelado, animación, renderización y composición en 3D que multiplican rápidamente la productividad de los artistas y diseñadores. Aunque ambas versiones comparten la tecnología y la funcionalidad básicas, una ofrece herramientas y experiencias específicas a los desarrolladores de juegos, realizadores de efectos visuales y diseñadores gráficos, mientras que la otra tiene características especializadas para los arquitectos, diseñadores, ingenieros y especialistas en visualización.

1. Curso de 3D studio MAX Básico

Con el mismo temario planteamos una versión de 25 horas y otra de 40, la diferencia está en el hincapié que se hace en cada parte del temario. Asistentes hasta 12 personas.
Precio desde 60 €/hr.
Distribución del horario del curso adaptable.

Este curso está dirigido a un perfil de usuario que quiere iniciarse en el entorno 3D studio, conociendo las funcionalidades básicas del programa, introduciéndose paulatinamente en el mundo del modelado, render y la infografía.

En el curso se imparten los siguientes contenidos:

- 1- **INTRODUCCIÓN**
 - Primera toma de contacto con el software.
- 2- **LOS PRIMEROS PASOS**
 - Interface de usuario y herramientas.
- 3- **OBJETOS GEOMÉTRICOS**
 - Creación y modelado de objetos.
- 4- **TRANSFORMACIONES**
 - Modificadores de objetos.
- 5- **SPLINES Y ESCENAS**
 - Creación y uso de splines e introducción a la escena.
- 6- **LOS MODIFICADORES**
 - Lista de los modificadores más importantes.
- 7- **MODELAR MALLAS**
- 8- **MODELADO ORGÁNICO Y CON TRANSFORMACIONES**
- 9- **LOS MATERIALES**
- 10- **TRATAMIENTO DE MATERIALES**
- 11- **CÁMARAS**
- 12- **ILUMINACIÓN**

2. Curso de 3D Studio MAX Avanzado

Con el mismo temario planteamos una versión de 25 horas y otra de 40, la diferencia está en el hincapié que se hace en cada parte del temario.

Asistentes hasta 12 personas.

Precio desde 75 €/hr.

Distribución del horario del curso adaptable.

Este curso está dirigido a un perfil de usuario que ya conoce algo del entorno 3D Studio, conociendo las funcionalidades básicas del programa, y quiere paulatinamente mejorar y especializarse en el mundo del modelado, del render, de la infografía y la animación.

En el curso se imparten los siguientes contenidos:

1- IMPORTACIÓN DE FICHEROS

1.1 IMPORTACIÓN DE FICHEROS 3DS

1.2 IMPORTACIÓN DE FICHEROS AUTODESK AUTOCAD

2- MATERIALES

2.1 TIPOS DE MATERIAL

2.3 CREACIÓN DE MATERIALES

2.2 APLICACIÓN DE MATERIALES

3- TEXTURAS

3.1 TEXTURAS PREDETERMINADAS

3.2 CREACIÓN DE TEXTURAS

3.3 APLICACIÓN DE TEXTURAS

4- LUCES

4.1 TIPOS DE LUCES

4.2 CREACIÓN Y APLICACIÓN DE LUCES

5- CÁMARAS

5.1 TIPOS DE CÁMARAS

5.2 CREACIÓN Y APLICACIÓN DE CÁMARAS

6- RENDER V-RAY

6.1 RENDER ESTÁTICO

6.2 RENDER ANIMADO

7- ANIMACIÓN

7.1 ESCENAS DE ANIMACIÓN

7.2 LÍNEA DE TIEMPO

3. Curso de 3D Studio MAX Personalizado

Temario 100% personalizado.

Precio desde 75 €/hr.

Distribución del curso adaptada a las necesidades específicas.

Este curso está dirigido a usuarios con necesidades de un contenido específico, teniendo la posibilidad de adaptar el temario la distribución de las horas así como el lugar de impartición del curso de formación.

Para más información póngase en contacto con nuestro departamento.